

Minutes Meeting 1

Chairman: Aris, Minute-Taker: Emre

- Groupsronde introductie
- Wellicht twee groepsleden kunnen we bij komen. Veel aspecten zijn betrokken bij greepsbeoordeling. Het is ook mogelijk met 4 personen. Het is wel aangeraden om met 6 personen aan het project te werken.
- Design document is mooi als we als voor beide competitions eisen kunt opstellen. Waarbij je overlap hebt tussen de eisen voor beide competitions. Om dingen voor de eerste challenge te kunnen gebruiken voor de tweede challenge.
- Kijk in de grote lijnen wat de grote lijnen zijn voor de 5 punten.
- SSH key in GitLab hoeft niet.
- Ros wordt niet aangeraden om te gebruiken.

Design Document:

- **Requirements:** RPC's in requirements (including preferences/constraints)
- **Functions:** verschillende onderdelen om requirements te halen. Bijvoorbeeld: iets hebben wat die laser range data pakt, motion planning, functie die uitgang van de kamer vindt, wereld model (hoe ziet de kamer uit), hoe dat pico gaat rijden, nooit te hard rijdt.
- **Components:** ook op software niveau. Componenten zijn een boel functies die bij elkaar horen, dit moet in de design document. Deze componenten kunnen we onderling verdelen.
- **Specifications:** hoe nauwkeurig moet onze positiebepaling etc.
- **Interfaces:** informatie wisseling tussen verschillende software componenten. Interface naar de robot, simulator, etc.

Voor alle puntjes gaan we voor beide challenges uitwerken en verbanden vinden tussen beide.

Ideeen voor de escape room: wall follower (right hand rule, **duurt lang!**), (49:30), kamer in kaart brengen (op zijn plek draaien).

Verdeling taken:

- Design document : **Stan en Aris**
- Software exploration (IO die je naar de robot hebt, wat zit er in, hoe komen we aan de data, wat voor type data? Eenheden? Wat is er allemaal mogelijk?) : **Joep en Emre**
 - > C file maken, kunnen we lezen wat de er allemaal in zit. Interface kunnen uitwerken voor de design document.
 - > Bekijk Tutorial lecture #2.2 (perceptie/ wereldmodel).
- **Iedereen** bekijkt tutorial 12/ beter inlezen/ lectures bekijken!

Volgende meeting, Vrijdag: 9:00

