

Ideas for games:

- Together complete a list with tasks and make sure only one of the two completes a task from a list.
- Build something with two kids. A robot gives turns to the kids

AFSPRAKEN Week 4:

>> wat kunnen we met nao uitzoeken /mogelijkheden NAO (Fenna)

>> state of the art (~~stukje jolijn~~, stukje rox)

> uitleg bijvoegen dat er weinig op gebied van teamwork gevonden kan worden (voorbeeld platform)

>> references uitzoeken (Bo) _ namen toevoegen

>> NAO reserveren/bestellen?? (Sietske)

>> USE aspecten uitwerken (Roxanne)

>> concrete vragen opstellen voor meeting 2

>> definitie teamwork - Zie bestand Jolijn (Jolijn)

>> requirements game + robot definiëren (Sietske + Rachel)

Vorbereiden voor Meeting 12-3

Requirements game + robot gedefinieerd
game beslissen