

Notulen 08-05-2020

Opening

Iedereen was aanwezig en er waren geen vragen over de agenda of de notulen.

Aankondigingen

- Strategie/Flowchart Escape room is gemaakt.
- Begin gemaakt aan code schrijven.
- Escape room challenge deadline: Woensdag 13-05 voor 14:30.

Discussie

Escape room bestand is veel onduidelijk. Figuren zijn niet duidelijk genoeg uitgelegd om het voor een buitenstaander te begrijpen. Eventueel ook verwijzingen erin zetten mocht het nodig zijn.

Opmerking voor het omzetten van lokaal naar globaal frame. Alleen punten van de muur omzetten naar globaal frame.

Perception groep gaat nu beginnen aan het berekenen van muren en visualiseren in visualisator.

Strategy groep is het gelukt om de punten A en B te berekenen. Moeten alleen nog een uitleg geven waarom ze een bepaalde afstand kiezen tussen A en B.

Ook al aan movement control gewerkt, maar nog niet goed kunnen testen.

Het grootste verschil is dat perception globale coördinaten geeft en strategy lokale coördinaten gebruikt, dus dit moet aangepast worden.

Maandag 11-05 beslissen of we doorgaan met de perception methode find gap of we een perception gaan maken die ervoor zorgt dat we de muren moeten volgen. Maandag ook gaan beginnen aan de integratie tussen perception, strategy en movement.

Bennie Godschalk is de representative voor de Escape room challenge.

Taken

- Perception afmaken: Bennie, Axel en Bart
- Strategy + finite state machine afmaken: Sjoerd, Jurrian en Tommy

Opmerkingen

Niet stoppen bij de finish, gewoon doorrijden dus.