

Notulen 28-4-2010

Notulist: Tommy

Design document:

- Het wordt aangeraden het design document zo te maken dat het zowel voor de Escape Room challenge toepasbaar is als voor de Hospital challenge. Dus componenten, requirements etc moeten aansluiten op beide opdrachten.
- Uiteindelijke doel: wat hebben we allemaal nodig, welke (deel-)functionaliteiten hebben we nodig en hoe werkt het samen. Wat hebben we nodig om het te laten werken.
- Zo schrijven dat regels van de code volgen uit ons design document.
- Hoofdstukken zijn niet per se nodig: het moet zo geschreven worden dat het een alomvattend geheel is. Maar toch wat uitleg over de dingen die wel vermeld waren:
 - o Functions: welke functionaliteiten heeft het script, wat doen ze.
 - o Interface: blokschema en hoe gaat de informatieuitwisseling.
 - o Specification: wat gaan de componenten doen, wat voor taken en wat verstaan we daar onder.
- Design document mag na de deadline veranderd worden, wordt aanbevolen kritisch te zijn. (ik denk dat het handig is om versies van het design document te maken)
- Design document uiteindelijk wel voor cijfer, maar is een tussenopdracht die het tempo moet aangeven en moet een stap opweg zijn naar de eindopdracht.

Overig

- Wiki updates meer om het eindverslag regelmatig bij te houden, niet per se updates van wie wat heeft gedaan.
- **Peer review: wordt aangeraden halverwege dit vak een interim peer review te houden zodat iedereen weet hoe ze ervoor staan in de groep.**
- In principe is er nu al voldoende aanwezig om te beginnen met de code.
- We kunnen Wouter altijd om feedback vragen of vragen om eens te helpen met iets. Toon zelf initiatief.
- Voor de escape room challenge: waarschijnlijk in de vorm van livestream, code op git zetten, minstens 1 iemand aanwezig om mogelijke bugs oid op te lossen.
- Voordeel van simulatie tegenover real time testen: aantal test mogelijkheden zijn oneindig, maak er gebruik van!
- Tutorial lecture van morgen is *extra* informatie. Geen uitleg van een al bestaande tutorial!

Beslissingen na meeting

- Axel gaat github ordenen.
- Bart, Jurrian en Tommy bezig met Interface & Components → regelmatig updates sturen zodat feedback gegeven kan worden
- En zodat Axel ondertussen 'Requirements' kan doen,
- Sjoerd de 'Functions' alvast kan schrijven
- En Bennie de 'Specifications' alvast kan toevoegen.

Sinds we niet in het echt kunnen meeten om elkaar op de hoogte te houden: update iedereen regelmatig over vooruitgang/problemen!! Anders verliezen we veel tijd in de meetings en tijd schijnt al wel veel nodig te zijn in dit project.